

# Ataki na RSA

Andrzej Chmielowiec

`andrzej.chmielowiec@cmmsigma.eu`

Centrum Modelowania Matematycznego Sigma

# Plan prezentacji

- Wprowadzenie
- Ataki algebraiczne
- Ataki z kanałem pobocznym
- Podsumowanie

# Algorytm RSA



Bezpieczeństwo algorytmu RSA zostało oparte na problemie faktoryzacji liczb całkowitych.

- Klucze: generujemy liczby pierwsze  $p, q$ , wyznaczamy  $N = pq$  i szukamy takich liczb  $d$  (klucz prywatny) oraz  $e$  (klucz publiczny), że  $ed \equiv 1 \pmod{(p-1)(q-1)}$ .
- Operacja prywatna:  $C \equiv M^d \pmod N$ .
- Operacja publiczna:  $M \equiv C^e \equiv M^{ed} \pmod N$ .

# Optymalizacja operacji prywatnej



Wykonanie operacji prywatnej może być w bardzo prosty sposób przyspieszone. Wystarczy wykorzystać twierdzenie chińskie o resztach:

- $C_p \equiv M^{d \bmod (p-1)} \pmod{p},$

- $C_q \equiv M^{d \bmod (q-1)} \pmod{q},$

- $$\begin{cases} C \equiv C_p \pmod{p}, \\ C \equiv C_q \pmod{q}. \end{cases}$$

# Optymalizacja operacji publicznej



Aby przyspieszyć wykonywanie operacji publicznej postanowiono zastosować *krótkie* wykładniki publiczne. W powszechnym użyciu są takie wartości, jak:

- 3,
- 5,
- 7,
- 65537 (najpopularniejszy).

# Faktoryzacja modułu



Faktoryzacja modułu jest podstawową metodą algebraiczną, która zapewnia uzyskanie wszystkich informacji na temat klucza RSA.

**Problem:** Mając daną liczbę całkowitą  $N$  należy wyznaczyć jej czynniki pierwsze.

# Algorytmy faktoryzacji



Do najpopularniejszych algorytmów faktoryzacji należą

- MPQS (Multiple Polynomial Quadratic Sieve) - modyfikacja sita kwadratowego,
- ECM (Elliptic Curve Method) - metoda szczególnie skuteczna przy niewielkich czynnikach,
- GNFS (General Number Field Sieve) - najszybszy znany algorytm faktoryzacji.

# Jakie liczby można faktoryzować



Oficjalnie największym rozłożonym do tej pory modułem RSA jest RSA-200 (moduł mający 200 cyfr dziesiętnych – około 660 bitów).

Liczby 500 bitowe mogą być w tej chwili rozkładane na czynniki w przeciągu kilku miesięcy przy użyciu niewielkiej liczby komputerów (kilka, kilkanaście), a odpowiednie darmowe oprogramowanie można ściągnąć z internetu.



# Dodatkowe warunki na czynniki modułu RSA

Aby uniemożliwić zastosowanie specjalnych metod faktoryzacji (dużo szybszych niż metody ogólne) nakłada się na czynniki RSA dodatkowe warunki:

- $p - 1, q - 1, p + 1$  i  $q + 1$  mają mieć duży czynnik pierwszy,
- $|p - q| > 2^{\log_2 p - 100}$ .

# Ataki na krótki wykładnik prywatny

Zmniejszenie długości klucza prywatnego ma korzystny wpływ na czas wykonywania operacji prywatnej. Takie podejście mogłoby być bardzo atrakcyjne zwłaszcza w przypadku urządzeń o ograniczonych zasobach obliczeniowych. Niestety dla wszystkich kluczy prywatnych

$$d < N^{0.3}$$

istnieje efektywna metoda złamania RSA.

# Ataki na krótki wykładnik publiczny

**(Coppersmith)** Niech  $N$  będzie liczbą całkowitą, a  $f(X) \in \mathbb{Z}_N[X]$  wielomianem stopnia  $d$ , którego współczynnik przy wyrazie  $X^d$  wynosi 1. Ustalmy  $x = N^{\frac{1}{d}-\epsilon}$  dla pewnego  $\epsilon \geq 0$ . Wtedy istnieje efektywny sposób wyznaczenia wszystkich liczb  $x_0 < x$  takich, że  $f(x_0) = 0 \pmod{N}$ . Czas znalezienia pierwiastków zależy od wydajności algorytmu LLL dla kraty o wymiarze  $O(w)$ , gdzie  $w = \min(1/\epsilon, \log_2 N)$ .

# Atak Hastada

Założmy, że ta sama wiadomość  $M$  wysyłana jest do trzech różnych osób, z których każda posługuje się kluczem publicznym postaci  $\langle N_i, 3 \rangle$ . W takiej sytuacji wysyłane są 3 szyfrogramy:

$$\begin{cases} C_1 = M^3 \bmod N_1, \\ C_2 = M^3 \bmod N_2, \\ C_3 = M^3 \bmod N_3. \end{cases}$$

Powyższy układ równań pozwala na odtworzenie wartości  $M^3 = M^3 \bmod (N_1 N_2 N_3)$ .

# Atak Franklina-Reitera

Metoda ta działa tylko w przypadku wykładnika publicznego o wartości 3. Pozwala na złamanie dwóch szyfrogramów  $C_1 = M_1^3$  i  $C_2 = M_2^3$ , które zostały wysłane do tej samej osoby. Warunkiem koniecznym przeprowadzenia skutecznej kryptoanalizy jest znajomość liniowej zależności pomiędzy wiadomościami  $M_1$  i  $M_2$ .

Znając funkcję  $f(X) = aX + b \in \mathbb{Z}_N[X]$  ( $b \neq 0$ ), dla której prawdziwa jest zależność  $M_2 = f(M_1)$  możemy znaleźć  $M_1$  i  $M_2$ .

# Atak Coppersmitha

Gdy atakujący przechwyci dwa szyfrogramy postaci:

1.  $C_1 = (2^m M + r_1)^e$ , gdzie  $0 \leq r_1 < 2^m$ ,

2.  $C_2 = (2^m M + r_2)^e$ , gdzie  $0 \leq r_2 < 2^m$ ,

to jest w stanie odzyskać wiadomość  $M$ .

W przypadku 1024-bitowego klucza i wykładnika publicznego równego 3 możliwe jest odzyskanie pierwszych 911 bitów  $M$ , o ile losowe dopełnienie jest nie dłuższe niż 113 bitów.

# Atak na częściowo jawny klucz prywatny

Jeżeli  $N = pq$  jest modułem RSA o długości  $n$ -bitów, a wykładnik publiczny  $e$  spełnia zależność  $e < \sqrt{N}$ , to można:

1. znaleźć wszystkie bity  $d$  w czasie  $e \log_2 e$ , o ile znamy  $\lfloor n/4 \rfloor$  najmłodszych bitów wykładnika prywatnego  $d$ ,
2. znaleźć rozkład modułu RSA na czynniki, jeżeli znamy  $\lfloor n/4 \rfloor$  najmłodszych lub najstarszych bitów czynnika  $p$ .

# Ataki czasowe

Czas wykonania poszczególnych instrukcji procesora może być zależny od jej argumentów wejściowych. Sytuacja taka ma miejsce w większości współczesnych procesorów, które wyposażone są w całą gamę mechanizmów optymalizujących wykonywanie kodu. Pomiar czasu wykonania danej operacji kryptograficznej jest więc w pewnym stopniu skorelowany z przetwarzanymi danymi (w szczególności kluczami kryptograficznymi).



# Atak czasowy Kochera (1)

Atak pozwala na wyznaczenie wykładnika prywatnego  $x$  dla operacji  $y^x \bmod N$  pod warunkiem, że znane są  $y$  i  $N$ .

```
 $s_0 = 1$   
for  $i = 0$  to  $n - 1$  do  
  if  $x_i = 1$  then  $R_i = s_i y \bmod N$   
  else  $R_i = s_i$   
   $s_{i+1} = R_i^2 \bmod N$   
return  $R_{n-1}$ 
```

# Atak czasowy Kochera (2)

Podstawową techniką zabezpieczającą przed tym atakiem jest tak zwane *maskowanie*. Polega ono na pomnożeniu argumentu wejściowego  $x$  przez pewną losową wartość  $r^e$ , gdzie  $e$  jest wykładnikiem publicznym. Wykonując operację prywatną na  $xr^e$  otrzymujemy

$$x^d r^{ed} = x^d r \pmod{N}.$$

Na końcu usuwamy maskę poprzez pomnożenie uzyskanego wyniku przez  $r^{-1} \pmod{N}$ .

# Atak czasowy na pamięć CACHE



Implementacja mnożenia Montgomery'ego bez instrukcji warunkowych daje wynik modulo  $2N$ . Aby uzyskać rezultat modulo  $N$  należy zatem dokonać redukcji warunkowej (jeżeli wynik jest w przedziale  $[N..2N - 1]$ ).

Obecność warunkowej instrukcji redukcji umożliwia złamanie RSA. Podstawą ataku są różnice czasu wykonania operacji prywatnej, które zależą od aktualnego stanu pamięci CACHE instrukcji.

# Atak z generacją błędu podczas CRT (1)

Jeżeli wykładnik prywatny ma wartość  $d$  i  $d_p = d \bmod (p - 1)$ ,  $d_q = d \bmod (q - 1)$  to operacja prywatna przebiega następująco:

1.  $C_p = M^{d_p} \bmod p$ ,
2.  $C_q = M^{d_q} \bmod q$ ,
3.  $C = T_1 C_p + T_2 C_q \bmod N$ , gdzie

$$T_1 = \begin{cases} 1 \bmod p \\ 0 \bmod q \end{cases}, \quad T_2 = \begin{cases} 0 \bmod p \\ 1 \bmod q \end{cases}.$$

# Atak z generacją błędu podczas CRT (2)

Celem ataku jest spowodowanie błędu obliczeń, który zmieni na przykład wartość  $C_q$ . Otrzymamy zatem podpis  $\hat{C}$ , który będzie spełniał zależności:

$$\hat{C}^e = M \pmod{p} \quad \text{i} \quad \hat{C}^e \neq M \pmod{q}.$$

Oznacza to, że  $\gcd(\hat{C}^e - M, N)$  jest nietrywialnym czynnikiem  $N$ .



# Podsumowanie

- Istnieje wiele potencjalnych ataków na algorytm RSA.
- Przygotowanie bezpiecznej implementacji wymaga dużej wiedzy i doświadczenia.
- Zła optymalizacja może znacznie pogorszyć bezpieczeństwo implementacji.